

Sportmemory



Bei diesem Spiel müssen vor Beginn noch kleine Bastelvorbereitungen getroffen werden.

Es werden Zettel zurecht geschnitten und auf den jeweiligen Paaren werden Sportarten gemalt.

→ Zum Beispiel wird auf einen Zettel Fußball geschrieben und auf dem anderen Zettel einen Fußball gemalt.

Es werden 10 Kartenpaare benötigt.

Weitere Beispiele für die Kartenpaare:

- Basketball → Basketballkorb und Basketball
- Hockey → Person mit Hockeyschläger
- Schwimmen → schwimmende Person im Wasser
- Leichtathletik → Laufbahn
- Tennis → Tennisschläger
- Volleyball → Volleyballnetz und Volleyball
- Reiten → Person auf einem Pferd
- Hoopdance → Person mit einem Hula Hoop Reifen
- Handball → Handballtor und Handball

Nach der Vorbereitung kann das Spiel starten und die Kartenpaare werden gemischt. Dann beginnt das jüngste Kind und darf zwei Karten aufdecken. Wenn diese übereinstimmen, darf das Kind zwei weitere Karten aufdecken. Wenn es nicht übereinstimmt, ist die nächste Person dran.

Es gewinnt die Person, die am Ende die meisten Kartenpaare gefunden hat.

Wir wünschen euch viel Spaß mit dem Spiel und bleibt gesund!

Euer Sportverein